

「Future Civic Project 2026」

企画書

背景と目的

課題

若年層の政治意識・
社会参画意欲の低下

地域課題を主体的に捉え、
合意形成を体験する場の不足

目的

本プロジェクトは、
小学校高学年から中学生を対象とした
「まちづくりゲーム（仮称）」形式の
主権者教育教材を開発することを
目的とする。

企画内容

小学生向け主権者教育教材「まちづくりゲーム（仮）」を開発する。子どもたちは架空の自治体を運営しながら政策選択を体験し、限られた予算の中で地域課題の解決を目指す。また、話し合いを通して合意形成や意思決定の過程を学ぶ。本年度は教材の研究・試作を進めるとともに、小規模ワークショップを実施し、教材の検証・改善を行いながら、将来的な普及につなげていく。

費用

みんなのまちづくりボードゲーム「in cities」

数量 1 金額（円） 7,700

民主主義ボードゲーム Demopolly 認定ファシリテーターセット

数量 1 金額（円） 57,500

カード印刷代

数量 100 金額（円） 14,000

付箋

数量 600 金額（円） 500

模造紙

数量 5 金額（円） 500

マジックペン

数量 5 金額（円） 3,750

合計 83,950

安全面/個人情報への配慮



○安全面への配慮

活動中は、机や椅子、教材作成用具等による怪我を防ぐため、作業スペースを十分に確保する。

大学施設の利用ルールを遵守し、安全に配慮しながら活動を進める。



○個人情報への配慮

活動記録として写真撮影等を行う場合には、事前に関係者へ説明し、同意を得た上で実施する。また、取得したデータは適切に管理し、活動目的以外には使用しない。



ご清聴ありがとうございました。